

## “Paraules d’arena”

Paraules d’arena és el recull de les obres guanyadores dels Premis Juvenils de Literatura Breu Ciutat de Mislata 2007 que es presentà el passat 7 de maig al Centre Jove del Mercat.

En l’acte van intervindre com a protagonistes els i les guanyadors/es de cadascuna de les modalitats que formen part del concurs (narrativa en valencià, narrativa en castellà, poesia en valencià i poesia en castellà). Ells/elles van llegir un xicotet fragment de la seua obra premiada acompanyats/ades per un violoncel i un violí a càrrec del professorat de l’Escola de Música del Centre Instructiu Musical de Mislata.

Cal destacar l’alegria, el nerviosisme i la il·lusió que tots/es i cadascun/a dels participants contagiaven a totes aquelles persones que van assistir a l’acte. La sala en què es van lliurar els premis es plenà de familiars, amics, coneguts i altres persones amb un mateix fi, agrair els/les premiats/des el gran esforç que han fet, la il·lusió que li han posat i el meravellós tresor que ens han brindat amb la seua creativitat.

Paraules d’arena és, com afirma Jaume López Bronchud, regidor de Joventut de l’Ajuntament de Mislata i autor del pròleg, un regal que ve de la mà de Verònica Chulià, Camilo José Cruz, Marc Monzó, Francesc Adrià Oliver, Aurora Peña i Pau Permiñán, un regal que des d’ací agraïm i recomanem.



## ENSENYA NS EL TEU MELIC

El Melic premia els millors melics. Fes una foto al teu melic i envia’ns-la a [melic@mislatajove.org](mailto:melic@mislatajove.org) indicant “concurs melic”. Els melics més originals apareixeran al pròxim número.

No busquem solament melics bonics, sinó que siguen originals. Tens un piercing? Pintes el teu melic? Fas dansa del ventre? Tens un melic únic?... Envian’s una foto, potser tingues un dels millors melics.



	1				4	2		
	4			2	5	8		3
	5	2			3			4
1		7	2		6	5	9	
		4						3
	9			3	7	4		
		1						7
	7			8	1	9	5	
	6	9		7	2			4

## SU DO KU

### INSTRUCCIONS:

Per a resoldre este joc de lògica d’origen japonés sols cal seguir les regles següents:

1. Has de col·locar tots els números de l’1 al 9 a les caselles buides del SUDOKU.
2. Cada línia “horitzontal” o “vertical” ha de contindre estos 9 dígit i no poden repetir-se’n.
3. La mateixa regla s’aplica a cada una de les 9 regions (quadrats de 3x3 caselles) que formen el quadro gran de cada joc.