

Mislata potenciarà la creació d'una entitat que sume tots els Consells de Joventut de l'Horta



El municipi rep a Alcobendas l'encàrrec de difondre i promoure els consells juvenils locals d'Espanya

El Consell de la Joventut de Mislata va participar en la trobada de la Coordinadora de la Xarxa Estatal dels Consells Locals i Comarcals d'Espanya (RECLJ) que va tindre lloc a Alcobendas el passat cap de setmana. Durant les reunions, la institució mislatense va quedar encarregada del procés de difusió dels consells locals a nivell nacional, sent especialment valorada pel president del Consell,

Jaume Bronchud, qui va assenyalar "que este treball serà exercit sense que falten esforços pel consell de Mislata per a aconseguir una major promoció dels consells a Espanya i un major coneixement de les accions que estem desenvolupant". Mislata, que serà la primera ciutat a albergar una trobada nacional de joves a la Comunitat Valenciana l'any pròxim, va aprofitar la cita de treball per a donar a

conèixer alguns dels detalls de la futura trobada, una vegada es desenvolupe la corresponent a enguany en la localitat de Lorca. En este sentit, Bronchud va confirmar en la Xarxa que "comptem ja amb el suport de l'Ajuntament de la localitat i amb l'IVAJ que estan especialment il·lusionats a donar suport a una seu com Mislata que defén des de 2004 i que serà una realitat, model per a tots els valencians, el 2006".

tine tots els consells locals de joventut de l'Horta. Un projecte que s'inclou en el Pla 2005-2007 presentat recentment pel Consell de la Joventut de Mislata. La voluntat del president passa per aconseguir llocs de contacte que servisquen com a fòrum a la realitat juvenil que viuen els joves de la nostra comarca, en un interès d'aconseguir respostes a problemes que ens són comú. En els pròxims dies, el Consell de la Joventut de Mislata establirà contactes amb altres consells de l'Horta i amb el mateix Consell de la Joventut de la Comunitat Valenciana als que es vol fer particip d'esta nova entitat sorgida des de Mislata.



Jaime Bronchud i Pepe Usó amb els representants d'Alcobendas i San Sebastián de los Reyes: David, Fernando i Silvia.



Consells de l'Horta

Igualment, des del Consell de la Joventut de Mislata s'han donat ja els primers passos per a aconseguir constituir una entitat de caràcter comarcal que aglu-

www.elconsell.com reb 1.200 visites en sols tres mesos de vida

El Consell de la Joventut de Mislata està d'enhonorabona ja que ha aconseguit convertir-se en una de les pàgines locals més visitades pels internautes. En poc més de tres mesos de vida més de mil dues-centes persones han passat pel seu web: www.elconsell.com per a conèixer

qué és, com funciona i quins avantatges es poden aconseguir participant de l'associacionisme a Mislata. Una pàgina amb molta salut que enguany millorarà gràcies a un projecte de modernització que vol convertir el nostre CJM en el primer consell virtual de joventut.

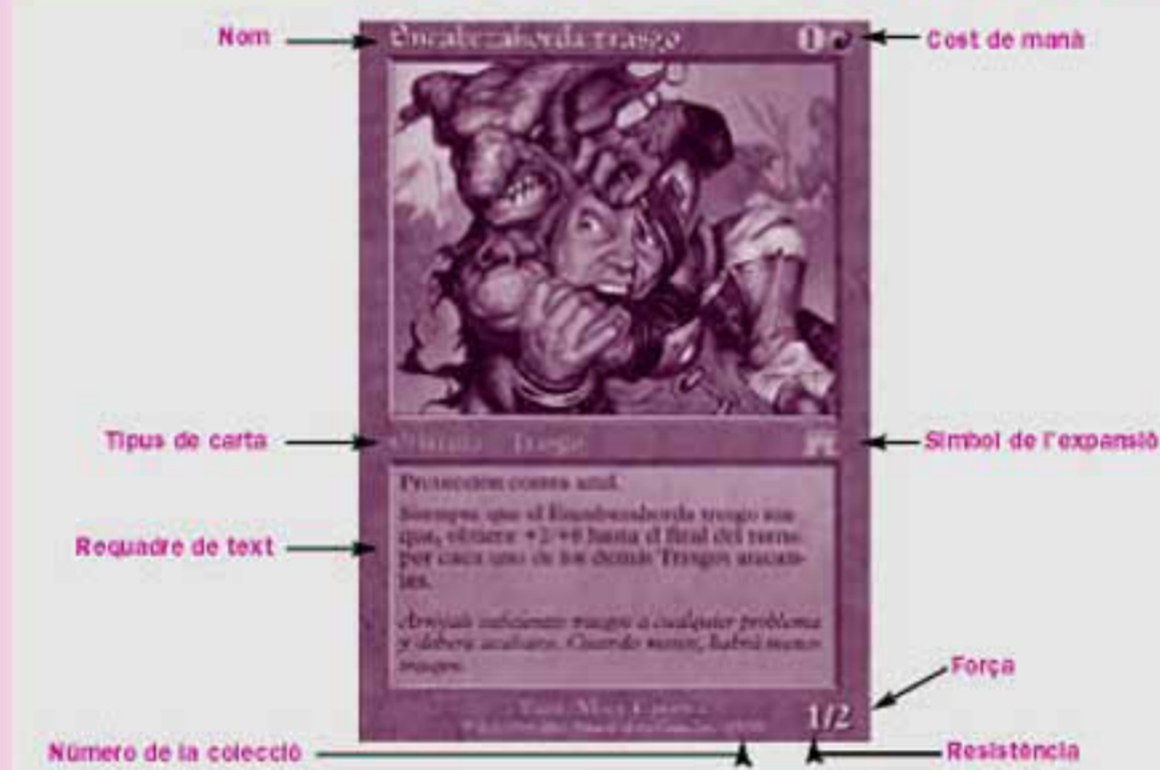


TEMPS LLIURE

MAGIC un joc amb diversió sense límits

El 1993 l'empresa americana Wizards of the Coast trau al mercat un joc ideat per un professor de matemàtiques anomenat Richard Garfield. El joc tenia per nom **Magic: The Gathering** i tot just ser llançat al mercat va suposar un èxit comercial i una revolució en el món dels jocs d'estratègia com no s'havia conegut abans.

Però, on es troba l'èxit de Magic?, què el fa diferent de la resta de jocs? Comencem pel principi. El plantejament del joc és el d'un dol entre dos poderosos mags, que s'enfronten utilitzant la seua maça d'ensisos (les seues cartes) intentant derrotar el seu adversari. Durant la partida cada jugador haurà de traure el major partit als seus ensisos i fer front als del seu oponent, en un dol on el vencedor és aquell que aconsegueix reduir a zero les vides del mag enemic. Partint d'una premissa tan bàsica, arribem al motiu pel qual Magic és diferent



de la resta de jocs. Mentre en altres jocs d'estratègia estem limitats a l'hora de jugar pels elements que el formen (tauler, daus, miniatures...) en Magic cada jugador crea la seua maça d'ensisos per mitjà de les cartes de la seua elecció. D'esta manera cada partida és un nou desafiament, on mai pots estar segur de quina serà l'estratègia del rival. Magic és un joc sempre canviant, en constant evolució. Amb més de 7.000 cartes disponibles, el límit està en la imaginació dels jugadors. Pots crear la teua baralla basant-te en un estil de joc (agressiu, defensiu...), un color (en Magic les cartes s'agrupen en cinc colors diferents: roig, verd, blanc, blau i negre), un tipus de criatura o raça

de les disponibles en el joc, etc. Per si açò no fóra prou, Magic compta a més amb un altre gran atractiu: el joc organitzat. Per mitjà de l'organisme que regula este tipus de joc (DCI) s'ha creat un circuit de tornejos, que acull des de xicotets campionats de botiga, on els premis són cartes promocionals, fins a gegantins tornejos internacionals, amb milers de jugadors i premis milionaris. La possibilitat de poder participar en un d'estos tornejos anima a jugadors de tot el món a

millorar en el seu joc, provar noves estratègies i el més important, promou el contacte entre jugadors de diferents ciutats i inclús països, que es troben en els tornejos o de forma virtual en la xarxa, a través de fòrums, webs i xats. Un altre element important és la gran qualitat de les cartes. Alguns dels millors il·lustradors del món dibuixen per a Magic. Açò, unit al fet que Magic és un joc col·leccionable, ha propiciat el sorgiment no sols de jugadors, sinó d'autèntics col·leccionistes de cartes Magic. A més, tot un equip de dissenyadors treballa per a crear un rerefons atractiu, amb cartes basades en la mitologia japonesa, els contes de *Les mil i una nits*, etc.

Per tot això, ja siga jugant un torneig amb increïbles premis, o simplement per a passar una estona agradable amb els amics, milions de persones en tot el món disfruten de Magic, un joc que reuneix estratègia, col·leccionisme, competició i diversió a parts iguals.

Jaime Paramio - Asociación Ferris

